



# Kwartet

Een kwartet bestaat uit vier bij elkaar horende kaarten. Je moet zoveel mogelijk kwartetten zien te verzamelen!

## Spelregels:

1. Schud de kaarten en deel ze uit, zodat iedereen evenveel kaarten heeft.  
Zorg dat de anderen je kaarten niet kunnen zien.
2. De jongste speler begint. Vraag aan één van andere spelers een kaart die je niet hebt.  
Dat moet wel een kaart zijn van een kwartet waarvan je zelf minstens één kaart in je hand hebt.  
Noem de naam van het kwartet, (deze staat bovenaan) en vraag welke kaart uit dit kwartet je wilt hebben (onderaan op de kaart).
3. Heeft de speler die kaart: dan moet hij deze aan jou geven.  
Jij mag opnieuw een kaart vragen aan iemand van de spelers.  
Heeft de speler die kaart niet, dan is je beurt voorbij.  
De speler aan wie je de kaart hebt gevraagd is nu aan de beurt.
4. Heb je een kwartet (4 bij elkaar horende kaarten) verzameld, dan zeg je 'kwartet', en leg je deze kaarten open voor je neer op tafel.
5. Als een speler geen kaarten meer heeft, dan ligt hij uit het spel.

## Einde van het spel:

Het spel eindigt als geen enkele speler nog kaarten heeft.

De winnaar is de speler die de meeste kwartetten heeft kunnen maken.

# Stappen

## Oversteken bij een agent



**Weetje:** als een agent het verkeer regelt, gaan zijn bevelen boven de andere regels, borden, markeringen en lichten.



# Stappen

## Oversteken op een zebraadpad



**Weetje:** in de wetgeving staat dat je het zebraadpad verplicht moet gebruiken als er een is binnen een afstand van 20 meter.



# Stappen

## Oversteken tussen geparkeerde auto's



**Weetje:** om een beter zicht te krijgen op het verkeer, verlaat je het voetpad en neem je plaats langs een denkbeeldige kijklijn.



# Stappen

## Rond een hindernis stappen die de stoep verspert



**Weetje:** als een hindernis de stoep volledig verspert, mag je op de rijbaan stappen. Maar nooit zonder eerst te kijken.





# Trappen

## Afslaan en arm uitsteken



**Weetje:** enkel in gevaarlijke situaties (bijvoorbeeld bij slecht weer of als het wegdek in slechte staat is), moet je je hand niet uitsteken als je afslaat.



# Trappen

## Fietsen in groep



**Weetje:** op een fietspad mag je met zoveel personen naast elkaar rijden als de breedte van het pad toelaat, op voorwaarde dat je de andere weggebruikers niet hindert.



# Trappen

## Stuurvaardigheid: een acht rijden



**Weetje:** voor je met de fiets in het echte verkeer mag rijden, moet je stuurvaardig genoeg zijn. Je moet je fiets volledig onder controle hebben.



# Trappen

## Een fluohesje en een helm in het echte verkeer



**Weetje:** een fluohesje en helm zijn niet verplicht, maar wel aan te raden.





# Openbaar vervoer

## De bus



**Weetje:** de eerste autobussen reden al in 1662 in Parijs. De bussen in Parijs werden door paarden getrokken en vervoerden 8 passagiers per keer.



# Openbaar vervoer

## De tram



**Weetje:** de Belgische kusttram is de langste tramlijn ter wereld. Ze heeft een totale lengte van 67 kilometer en verbindt Knokke met Adinkerke.



# Openbaar vervoer

## De metro



**Weetje:** momenteel kan je alleen in Brussel de metro nemen. Samen met de bus- en tramdiensten van het Brussels Hoofdstedelijk Gewest maakt de metro deel uit van de MIVB.



# Openbaar vervoer

## De trein



**Weetje:** op de trein mag je eten en drinken. Hou het wel proper en gooi je afval niet op de grond, maar in het afvalbakje.



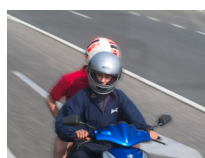
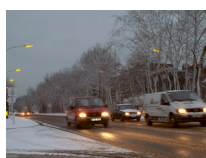


# Privévervoer

## De vrachtwagen



**Weetje:** de dode hoek is de ruimte rond het voertuig waar de bestuurder je niet kan zien.

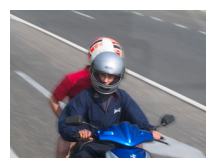
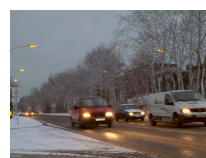


# Privévervoer

## De auto



**Weetje:** auto's worden meer gerecycleerd dan flessen, plastic of papier.

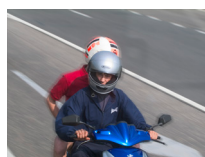


# Privévervoer

## De bestelwagen



**Weetje:** ook bestelwagens hebben een dode hoek. Let vooral op bij rechts afslaande bestelwagens.



# Privévervoer

## De brommer



**Weetje:** de brommer of bromfiets werd vroeger officieel "rijwiel met hulpmotor" genoemd.

