

# Eindtest Loopfietsbrevet

## 4.1 Vaardigheden testen met een spelletje

### Vaardigheid 1: links en rechts kijken

#### Materiaal:

Vijf prenten van een bepaald voorwerp, krijt, fluitje

#### Vorbereiding:

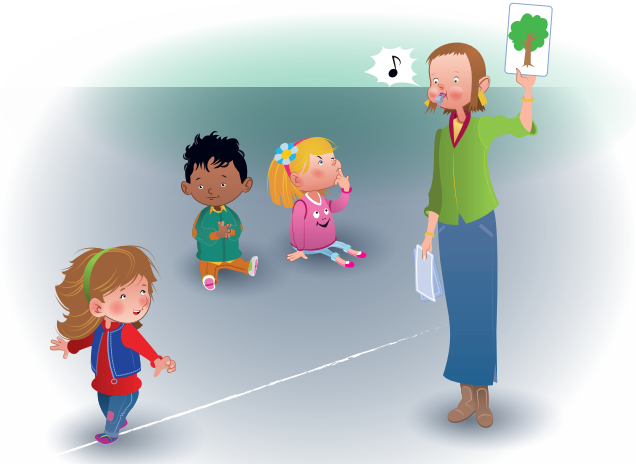
Teken een rechte lijn van 4 meter met krijt op de grond.

#### Proef:

De kleuter staat aan het begin van de lijn en loopt recht vooruit. Jij staat 1,5 meter verder van het begin, links van de lijn. Je steekt een prent omhoog. Als de kleuter jou voorbijgelopen is, geef je een fluitsignaal en draait de kleuter zijn hoofd naar links om te kijken en te zeggen wat hij op de prent ziet. Als je daarna aan de rechterkant van de lijn gaat staan, moet de kleuter zijn hoofd voldoende naar rechts draaien om te kijken wat er op je prent staat. Herhaal dit vijf keer en wissel links en rechts af. De kleuter slaagt als hij de vijf prenten op het juiste moment kan benoemen.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter zijn hoofd duidelijk naar links en rechts draaien en de voorwerpen op de prenten juist benoemen.



### Vaardigheid 2: horen, geluiden lokaliseren

#### Materiaal:

Belletje, blinddoek (of sjaal)

#### Proef:

Blinddoek de kleuter en zet je ergens in de ruimte met een belletje. De kleuter moet op basis van het belgerinkel dat hij hoort, naar je toe stappen. Verplaats je een aantal keer bij elke kleuter. De kleuter moet goed in de richting van het geluid stappen.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter zich geblinddoekt verplaatsen naar de plaats waar een geluid vandaan komt.



### Vaardigheid 3: evenwichtsbehoud

#### Materiaal:

Zweedse bank, chronometer

#### Vorbereiding:

Plaats een Zweedse bank omgekeerd op de grond.

#### Proef:

De kleuter stapt op een vlotte manier over de hele lengte van de bank zonder een voet op de grond te zetten. Als de kleuter van de bank stapt (of valt), krijgt hij een tweede kans en begint opnieuw.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter van de eerste of de tweede keer vlot over de bank stappen. Hij mag hier niet langer dan 45 seconden over doen. Het is ook belangrijk dat hij de juiste kijktechniek toepast om zijn evenwicht niet te verliezen. Hij kijkt een eindje voor zich uit op de bank, in de richting van waar hij naartoe moeten stappen.



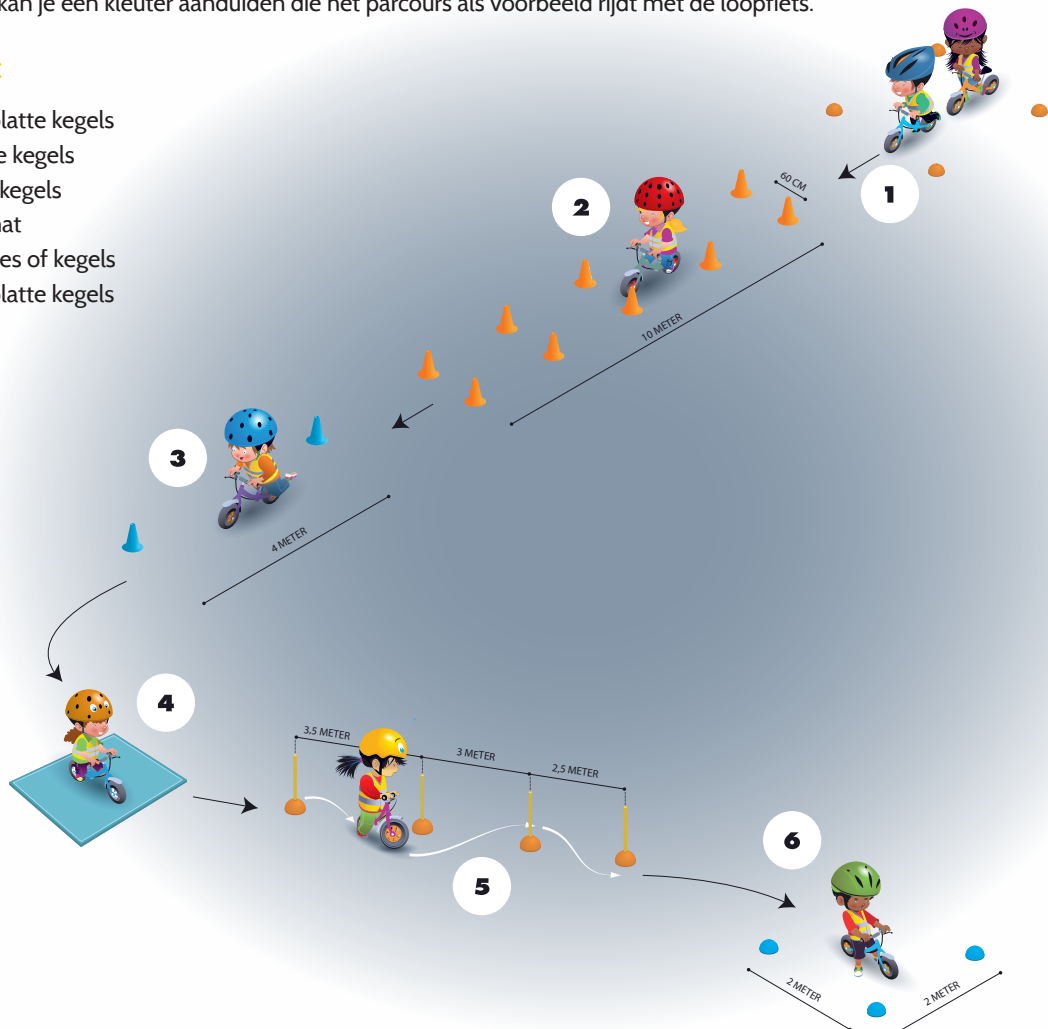
## 4.2 Vaardigheden testen op een stuurvaardigheidsparcours

Stel het parcours op in de turnzaal of op de speelplaats. Je hebt een ruimte van ongeveer 20 bij 30 meter nodig. De test neem je dus af in een beschermde omgeving (speelplaats of turnzaal). De kleuter voert de zes oefeningen zelfstandig uit.

Geef een rondleiding aan de hele klas en vertel kort wat er van de kleuters verwacht wordt bij elke oefening. Eventueel kan je een kleuter aanduiden die het parcours als voorbeeld rijdt met de loopfiets.

#### Materiaal:

1. 4 afgeplatte kegels
2. 10 hoge kegels
3. 2 hoge kegels
4. 1 turnmat
5. 4 paaltjes of kegels
6. 4 afgeplatte kegels



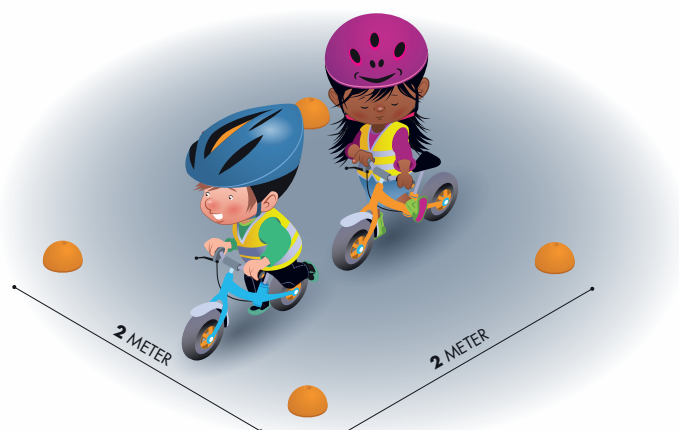
### Vaardigheid 4: opstappen en vertrekken

#### Proef:

In het startvak zwaait de kleuter zijn ene been over de loopfiets en duwt hij zich af.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter zijn been over de loopfiets zwaaien, een soepele, ontspannen zithouding aannemen, zich afzetten met één voet en zijn evenwicht behouden, zodat hij vlot kan vertrekken.



### Vaardigheid 5: rechtdoor rijden (tussen een smalle strook)

#### Proef:

De kleuter loopfietst door de rechte rij kegels.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter een rechte lijn aanhouden zonder te 'slingeren'. Hij kijkt voor zich uit en zit ontspannen op de loopfiets.



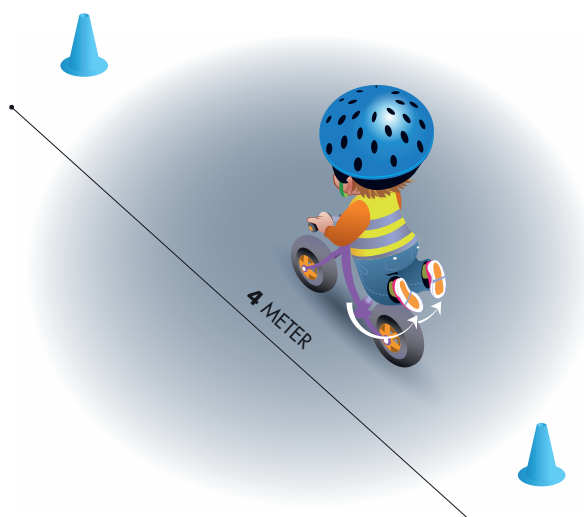
### Vaardigheid 6: benen in de lucht

#### Proef:

De kleuter loopfietst met voldoende vaart tot aan de kegels. Bij de eerste kegel zwaait hij beide benen naar voor of naar achteren (zijn voeten raken de grond even niet) tot hij aan de tweede kegel is.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter tonen dat hij voldoende evenwichtsbehoud heeft.



### Vaardigheid 7: over een andere ondergrond rijden

#### Proef:

De kleuter rijdt over de turnmat en houdt de loopfiets goed onder controle.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter laten zien dat hij de loopfiets voldoende onder controle heeft als hij over een andere ondergrond moet rijden.



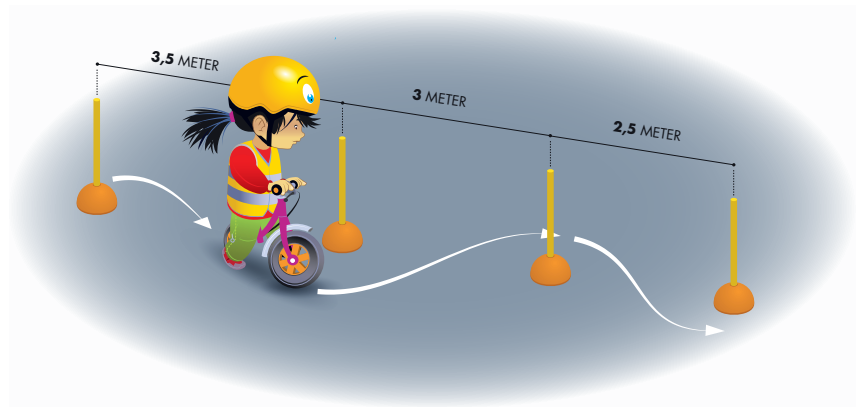
### Vaardigheid 8: slalommen

#### Proef:

De kleuter moet tussen de paaltjes slalommen zonder ze te raken of zonder een-tje over te slaan.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter slalommen tussen de paaltjes zonder een paaltje te raken of over te slaan.



### Vaardigheid 9: stoppen

#### Proef:

De kleuter ziet al vanop een afstand waar het stopvak is. Hij vertraagt tijdig en stopt met zijn loopfiets in het vak.

#### Beoordeling:

Om te slagen voor deze vaardigheid moet de kleuter gecontroleerd stoppen in het stopvak. Het is dus geen noodstop, het is vertragen en tot stilstand komen.

