

WK Wielrennen Fietsquiz

Doelgroep

Derde graad van het basisonderwijs en eerste graad van het secundair onderwijs.

Lesdoel

De leerlingen

- kennen de verkeersregels voor fietsers.
- leren bij over het WK wielrennen.

Materiaal

- Het spelbord (bijlage 1)
- Voor elk team een pion
- Een A-, B- en C-bordje voor elk team
- Vragenkaartjes (bijlage 2)



Beginsituatie

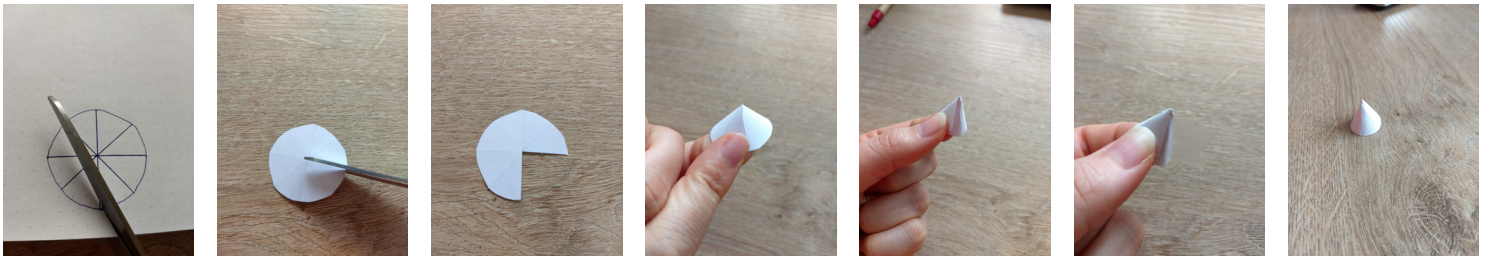
In september 2021 vindt het WK wielrennen plaats in België. Naar aanleiding van deze wedstrijd ontwikkelden we een WK-fietsquiz waarbij de leerlingen hun kennis over de verkeersregels voor fietsers kunnen testen en waarin heel wat leuke WK-weetjes aan bod komen. Speel deze fietsquiz met de klas en ontdek welk peloton leerlingen het meest weet over fietsen en wielrennen!

Les

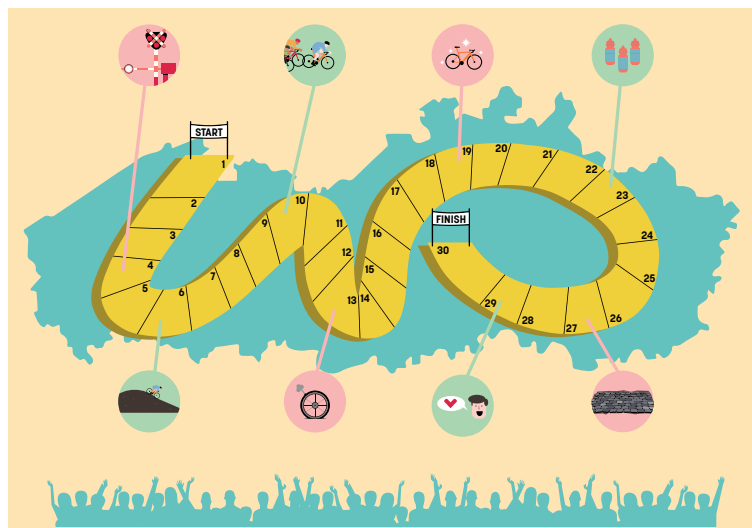
Vooraf

1. Druk de vragenkaartjes af op dik papier en plastificeer ze. Knip ze uit en schud de kaartjes goed door elkaar.
2. De leerlingen vormen per 2, 3 of 4 een quizteam. Je kan pionnen gebruiken uit een ander spel dat in je klas ligt, of je kan de leerlingen zelf hun pion laten maken:

- Geef elke groep een ander gekleurd papier
- Teken met een passer een cirkel van 4cm doorsnee
- Knip de cirkel uit
- Knip een kwart uit de cirkel
- Vouw de cirkel toe tot een kegel en plak hem vast met een stukje plakband



3. Zorg ervoor dat elk team de letters A, B en C in de lucht kan steken. Je kan ze de letters zelf laten schrijven op een A4-kladblad of je kan gebruik maken van andere materialen in je klas.
4. Print het spelbord af op A3-formaat.



Uitleg WK-fietsquiz:

- Verdeel de leerlingen in teams (je kan zelf kiezen per 2, 3 of 4). Elk team is een wielerploeg en mag een ploegnaam kiezen (als je de zelfgemaakte pionnen gebruikt, kan je de ploegnaam op de pion schrijven).
- Stel een quizmaster aan die de vragen voorleest (jijzelf of een leerling die geen deel uitmaakt van een team).
- Zet alle pionnen aan de start en leg de regels uit aan de ploegen:
 - ➔ *Er wordt telkens een vraag gesteld aan alle ploegen. Dat is steeds een meerkeuzevraag met 3 mogelijke antwoorden: A, B of C.*
 - ➔ *De vragen hebben een verschillende waarde naargelang de moeilijkheid. 1 plaats vooruit bij de makkelijke vragen, 2 plaatsen vooruit bij de moeilijkere en 3 plaatsen bij de hele moeilijke (staat vermeld bij elke vraag). Alle ploegen mogen kort overleggen en steken dan gelijktijdig A, B of C in de lucht voor het antwoord dat ze kiezen.*
 - ➔ *Als het antwoord fout is, blijft de pion staan. Als het antwoord juist is, mogen ze het aantal plaatsen vooruit dat gelijk is met de waarde van de vraag (1, 2 of 3).*
 - ➔ *Sommige plaatsen op het bord geven extra winst of tegenslag. Lees in de legende wat je dan moet doen.*
 - ➔ *Wie eerst de aankomst voorbijrijdt, wint.*

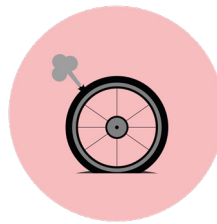
Speel het spel (er zijn genoeg vragen dus je kan de quiz meerdere keren spelen).

Legende:



Bergaf

Julie team gaat in vliegende vaart en maakt een voorsprong.
➔ ga 2 vakjes vooruit



Lekke band

Een lekke band zorgt voor vertraging.
➔ ga 2 vakjes achteruit



Extra bevoorrading

De dorst wordt gelest.
➔ ga 3 vakjes vooruit



Materiaalwissel

Je moet van fiets wisselen en verliest tijd.
➔ ga 4 vakjes achteruit



Tussensprint

Je wint een tussensprint.
➔ ga 4 vakjes vooruit



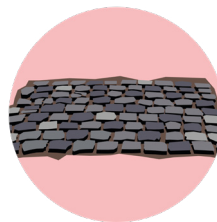
Gesloten overweg

Door een passerende trein moet je lang wachten.
➔ ga 1 vakje achteruit



Juichende supporters

Supporters geven je vleugels.
➔ ga 1 vakje vooruit



Kasseistrook

Door het oneffen wegdek kom je trager vooruit.
➔ ga 3 vakjes achteruit

